
INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

Disciplina: PROJECTO E TECNOLOGIAS de DESIGN

Prova/Código: 263

Ano de Escolaridade: 12º ano (AEDC)

1. Objeto de Avaliação

A prova tem com objetivo testar o aluno de forma a que o mesmo demonstre:

- Conhecer e aplicar metodologia do projeto na resolução de problemas.
- Conhecer e utilizar os materiais de expressão gráfica.
- Conhecer os vários processos de impressão.
- Conhecer e utilizar os vários tipos de letra.
- Conhecer e utilizar os processos fotográficos.
- Conhecer e utilizar o sistema operativo Windows.
- Conhecer e utilizar o programa específico do design gráfico.
- Utilizar o computador como auxiliar de representação gráfica.

2. Características e Estrutura da Prova

- A prova constará da resolução de um problema de design gráfico, apresentada em formato digital e estudos prévios apresentados em papel A3.

A prova abarca os seguintes conteúdos:

- A metodologia do projeto.
- Materiais de expressão gráfica.
- As fontes.
- O sistema operativo Windows.
- Programa de ilustração CorelDraw.
- Programa de paginação InDesign.
- Programa de imagem Photoshop

3. Critérios Gerais de Classificação

- Adequada relação entre estudo prévio e projeto final.
- Originalidade e adequação da proposta gráfica ao problema proposto.
- Rigor na representação gráfica e enquadramento correto no suporte gráfico.
- Aplicação correta dos meios informáticos de apoio.

•Cotação:

COTAÇÕES EM PONTOS, DE CADA QUESTÃO/TAREFA:

Estudo prévio - 80 pontos

Produto final - 120 pontos

Total: 200 pontos

4. Duração da Prova

- Duração: 120 minutos

5. Material que pode ser usado na prova

- 1 Lápis (B ou 2B).
- 1 Borracha
- Lápis de cor (mínimo 6 cores).
- 1 esquadro.